

Professor, conheça seu material digital.

Guia de orientações pedagógicas.

Ensino Fundamental - Anos Finais



Aprender
Mais

Ciências⁺⁺ humanas



6^o ano



Aprender
Mais



Oed: Enigmas da História

Ciências Humanas - 6º ano - Ensino Fundamental - Anos Finais

6º ano



Unidades 1 e 2



Resumo do OED:

O jogo no qual os estudantes precisam decifrar enigmas formados por palavras codificadas. Ao desvendar os enigmas, estão aptos a receber informações sobre fatos interessantes sobre as grandes civilizações e seu legado para o mundo moderno.



Sugestão de encaminhamento e ampliação:

Professor(a), incentive os alunos a decifrarem os enigmas para que possam desvendar informações sobre as civilizações antigas e sua influência no mundo moderno. A proposta estimula o pensamento crítico e ajuda no desenvolvimento das habilidades para resolução de problemas. Ao final do jogo, proponha que se dividam em grupos com até 5 pessoas, para que cada equipe monte um enigma escrito em código (pode ser uma palavra ou uma frase curta), usando como referência o alfabeto, porém, alterando as letras para um código inventado pela equipe. Depois, sugira que as equipes troquem os enigmas e tentem decifrá-los. Cada equipe pode deixar dicas para ajudar na resolução dos enigmas.

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



OED:
Enigmas da História

Oed: Cartomania

Ciências Humanas - 6º ano - Ensino Fundamental - Anos Finais

Unidades 3 e 4

Resumo do OED:

Jogo no qual os estudantes, com a ajuda de mapas, respondem questões para avaliar seus conhecimentos sobre cartografia.

Sugestão de encaminhamento e ampliação:

Professor(a), o jogo proporciona uma oportunidade para os alunos avaliarem seus conhecimentos sobre cartografia, identificando áreas que necessitam de reforço. Auxilie-os no esclarecimento das eventuais dúvidas que podem surgir sobre como fazer uma leitura correta de mapas.

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



OED:
Cartomania

Ciências⁺⁺⁺ humanas



7º ano



Aprender
Mais



OED: Show do limão

Ciências Humanas - 7º ano - Ensino Fundamental - Anos Finais

7º ano



Unidades 1 e 2



Resumo do OED:

Quiz com dinâmica de programas de auditório do gênero, no qual os alunos precisam responder corretamente às perguntas sobre o mundo moderno europeu.



Sugestão de encaminhamento e ampliação:

O quiz oferece uma abordagem divertida e interativa para explorar diversos aspectos da Europa no período que compreende o Renascimento, a Reforma Protestante e o Mercantilismo. É uma maneira de incentivar o aprendizado por meio de uma dinâmica similar aos programas de auditório. A ideia pode ser ampliada, após a aplicação do jogo, selecionando, por sorteio ou voluntariado um aluno que vai fazer as perguntas e 3 alunos que irão responder as questões. Um conjunto de 4 alunos podem assumir o papel dos “estudantes de apoio”, a quem os candidatos podem recorrer em caso de dúvidas. Selecione questões que estejam dentro dos tópicos mencionados no Estudo. A ideia é diversificar as perguntas para ampliar o repertório do aluno sobre o tema.

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



OED:
Show do limão



OED: Cores da vizinhança

Ciências Humanas - 7º ano - Ensino Fundamental - Anos Finais



Unidades 3 e 4



Resumo do OED:

Puzzle de lógica. O jogador conhecerá 5 personagens que moram em casas de cores diferentes, trabalham em setores diferentes da economia, vieram de diferentes regiões do Brasil e exercem diferentes profissões. É preciso ordená-los corretamente, conforma indicam as instruções.



Sugestão de encaminhamento e ampliação:

Jogos que envolvem atividades de raciocínio lógico são uma maneira eficiente de aprofundar o conhecimento sobre os diferentes setores da economia. Informe os alunos que jogos que exigem esse tipo de raciocínio, com base nas informações que nem sempre estão completas é uma forma de aprimorar o pensamento lógico. Após a aplicação da proposta e como ampliação do que foi visto, proponha outros exercícios de raciocínio lógico, que podem ser realizados em duplas, no caderno.

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



OED:
Cores da vizinhança

Ciências⁺⁺⁺ humanas



8^o ano



Aprender
Mais



OED: Cartazes da revolução

Ciências Humanas - 8º ano - Ensino Fundamental - Anos Finais

8º ano



Unidades 1 e 2



Resumo do OED:

Jogo no qual os estudantes precisam identificar e classificar corretamente cada cartaz, de acordo com o movimento que representa. Os detalhes, as frases e a estética são pistas valiosas para a correta identificação.



Sugestão de encaminhamento e ampliação:

Professor(a), fique atento que este objeto educacional digital está relacionado aos conteúdos vistos no Estudo 5, a partir da página 33, porém, por padrão, o QR-Code correspondente foi inserido na página 25. Então, aplique este jogo somente após estudarem os conteúdos do Estudo 5. Essa proposta pode ser realizada em duplas, para que, juntos, analisem os cartazes e os identifiquem de acordo com o movimento que representam. Para ampliar a proposta, apresente modelos de cartazes como os apresentados no jogo, para ampliação de repertório visual sobre este assunto.

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



OED:
Cartazes da revolução



OED: Show do limão 2 – O retorno

Ciências Humanas - 8º ano - Ensino Fundamental - Anos Finais



Unidades 3 e 4



Resumo do OED:

Quiz com dinâmica de programas de auditório do gênero, no qual os alunos precisam responder corretamente às perguntas sobre a África e América Latina.



Sugestão de encaminhamento e ampliação:

O quiz oferece uma abordagem divertida e interativa para explorar diversos aspectos da África e América latina. É uma maneira de incentivar o aprendizado por meio de uma dinâmica similar aos programas de auditório. A dinâmica pode ser ampliada, após a aplicação do jogo, selecionando, por sorteio ou voluntariado um aluno que vai fazer as perguntas e 3 alunos que irão responder as questões. Um conjunto de 4 alunos podem assumir o papel dos “estudantes de apoio”, a quem os candidatos podem recorrer em caso de dúvidas. Selecione questões que estejam dentro dos tópicos mencionados no Estudo. A ideia é diversificar as perguntas para ampliar o repertório do aluno sobre o tema.

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



OED:
Show do limão 2 – O retorno

Ciências⁺⁺⁺ humanas



9^o ano



Aprender
Mais



OED: Cartas da História

Ciências Humanas - 9º ano - Ensino Fundamental - Anos Finais



Unidades 1 e 2



Resumo do OED:

O desafio neste jogo é o de organizar os eventos históricos relatados em ordem cronológica. É preciso clicar e arrastar as cartas para revelar a data de cada acontecimento e completar a linha do tempo.



Sugestão de encaminhamento e ampliação:

Professor(a), linhas do tempo são uma forma muito interessante e atrativa de relacionar os acontecimentos de maneira cronológica. Após a aplicação da proposta, apresente outros modelos de linhas do tempo (as revistas Galileu e Superinteressante costumam apresentar esse tipo de recurso em formato de infográficos e estão disponíveis para consulta na internet), para que os estudantes entendam que é possível organizar cronologicamente os fatos, usando diferentes formas de apresentação.

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



OED:
Cartas da História



O&E: Bandeiras do mundo

Ciências Humanas - 9º ano - Ensino Fundamental - Anos Finais



Unidades 3 e 4



Resumo do O&E:

Jogo no qual o aluno embarca em uma viagem educativa para identificar as bandeiras de diferentes países da Ásia, Europa e Oceania. O aluno testará seus conhecimentos por meio de cada bandeira.



Sugestão de encaminhamento e ampliação:

Após a realização da proposta, estimule a discussão em sala sobre as características culturais dos países abordados. Ao transformar o processo de aprendizagem em uma jornada, o jogo busca despertar o interesse dos alunos pela geografia e pela diversidade cultural das regiões abordadas.

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



O&E:
Bandeiras do mundo