

EMPREENDEDORISMO
& PROJETO DE VIDA

Professor, conheça seu material digital.

Guia de orientações pedagógicas.

Ensino Fundamental - Anos iniciais



COLEÇÃO
TALENTOS 

EMPREENDEDORISMO & PROJETO DE VIDA



1º *ano*

COLEÇÃO
TALENTOS 



OED: Em casa eu ajudo

Empreendedorismo - 1º ano - Ensino Fundamental - Anos iniciais



Unidade 1



Resumo do OED:

Quiz com perguntas sobre como podemos ajudar em pequenas tarefas em casa.



Sugestão de encaminhamento e ampliação:

Após a realização do quiz, pergunte se ajudam em alguma atividade doméstica. Quais? Reforce com eles a importância de ajudar em algumas tarefas, como organizar os brinquedos, arrumar a mesa etc. Colaborar com os demais membros da família é positivo para as crianças, pois desenvolvem noções como respeito, autonomia e responsabilidade. Incentive que na escola também façam a sua parte, mantendo a sala de aula limpa e organizada.

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



OED:
Em casa eu ajudo



OED: Equipe fantástica

Empreendedorismo - 1º ano - Ensino Fundamental - Anos iniciais



Unidade 2



Resumo do OED:

Jogo onde o estudante precisa ajudar os personagens Luiza e Lucas a chegarem às próximas fases, pisando nos botões e abrindo caminho para pegar as chaves e destrancar as portas.



Sugestão de encaminhamento e ampliação:

Após a aplicação do jogo, reforce com as crianças a importância do trabalho em equipe. A integração com os colegas, além da criação de laços, promove um amadurecimento, preparando-as para lidar com diversos tipos de situação, além da troca de experiências. Se possível, apresente o filme *FormiguinhaZ* (disponível em canais de *streamings*) e converse com os estudantes após a exibição sobre o que entenderam da importância do trabalho em equipe. Acolha as respostas e incentive que todos possam comentar.

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



OED:
Equipe fantástica



OED: Coração solidário

Empreendedorismo - 1º ano - Ensino Fundamental - Anos iniciais



Unidade 3



Resumo do OED:

Jogo de clique e escolha, no qual o estudante clica nos cartões com desenhos que mostram boas e más ações. A cada boa ação encontrada pelo jogador, aumentam suas chances de conquistar a medalha ao final.



Sugestão de encaminhamento e ampliação:

Antes de apresentar o jogo, pergunte: “O que é empatia?”. Acolha as respostas e explique que se colocar no lugar do outro é uma condição para um bom relacionamento social. A empatia ajuda na formação do indivíduo e facilita a compreensão de que o mundo é diverso e entender essas diferenças nos torna mais solidários.

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



OED:
Coração solidário

EMPREENDEDORISMO & PROJETO DE VIDA



2º *ano*

COLEÇÃO
TALENTOS 



O&E: Juntos somos mais fortes

Empreendedorismo - 2º ano - Ensino Fundamental - Anos iniciais



Unidade 1



Resumo do O&E:

Quiz com perguntas sobre trabalho em equipe.



Sugestão de encaminhamento e ampliação:

Após a aplicação do quiz, converse com os estudantes sobre a importância do trabalho em equipe. Se possível, organize uma caça ao tesouro entre os estudantes. Divida a turma em grupos de 3 ou 4 estudantes e entregue um mapa para um dos membros de cada equipe. O “tesouro” pode ser algum objeto da própria sala de aula que está desaparecido. Cronometre um tempo de 20 minutos e leve as crianças até o pátio da escola, onde o tesouro foi escondido. A equipe que encontrar o tesouro, vence. Após a atividade, reforce o conceito de trabalho em equipe e parabenize todos pela iniciativa.

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



O&E:
Juntos somos mais fortes



O&E: Contando histórias

Empreendedorismo - 2º ano - Ensino Fundamental - Anos iniciais



Unidade 2



Resumo do O&E:

Jogo de colorir, no qual o estudante customiza um personagem, de acordo com suas preferências.



Sugestão de encaminhamento e ampliação:

Após os estudantes finalizarem a proposta, pergunte: “Do que vocês mais gostaram dessa atividade? Acolha as respostas e reforce que manter nossa singularidade é importante, porque somos únicos e especiais. A ideia da customização do personagem é justamente soltar a criatividade das crianças.

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



OED:
Contando histórias



OED: Cidadão mirim

Empreendedorismo - 2º ano - Ensino Fundamental - Anos iniciais



Unidade 3



Resumo do OED:

Jogo de clique e arraste. Na tela aparecerão diferentes ilustrações de cenários do cotidiano da criança, em cada cenário ela pode ajudar de formas diferentes na manutenção do ambiente.



Sugestão de encaminhamento e ampliação:

O objetivo é identificar e interagir com as tarefas para deixar o ambiente limpo e organizado. Reforce sobre a importância de manter os espaços da escola sempre organizados. E que isso vale para casa também, ajudando seus responsáveis nas tarefas domésticas. Cite exemplos, como guardar a louça limpa, arrumar a mesa, guardar os brinquedos. Lembre-os que se todos fizerem a sua parte, não pesa para ninguém e reforce os combinados com as crianças.

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



OED:
Cidadão mirim

EMPREENDEDORISMO & PROJETO DE VIDA



3º *ano*

COLEÇÃO
TALENTOS 



O&E: Eu pertenço

Empreendedorismo - 3º ano - Ensino Fundamental - Anos iniciais



Unidade 1



Resumo do O&E:

Quiz com perguntas sobre trabalho em equipe.



Sugestão de encaminhamento e ampliação:

Após a aplicação da proposta, converse com os estudantes sobre as questões apresentadas e proponha que os estudantes se reúnam em grupos de até 4 componentes. Oriente a produção de um texto coletivo, no qual cada equipe sugere um combinado para a sala de aula. Pode ser sobre a organização das mesas e cadeiras, sobre o lixo, sobre as saídas de sala (sem correria), o que as equipes definirem como combinados. Em seguida, reúna os combinados, organize-os em uma folha e deixe afixado no mural da escola. Atualize com a turma esses combinados, sempre que necessário.

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



O&E
Eu pertenço



O&E Fazenda sustentável

Empreendedorismo - 3º ANO - Ensino Fundamental - Anos iniciais



Unidade 2



Resumo do O&E:

Jogo no qual o estudante é responsável por transformar um terreno vazio em uma fazenda sustentável. Para que isso ocorra, é preciso gerenciar recursos, fazer alianças e tomar decisões inteligentes para cultivar alimentos orgânicos e ajudar a comunidade.



Sugestão de encaminhamento e ampliação:

Reúna os estudantes após a conclusão da proposta e converse sobre: “Quais foram as maiores dificuldades na gestão da fazenda?”, “Houve perda de dinheiro? E de popularidade entre os moradores da região?”. Acolha as respostas e converse sobre a importância do equilíbrio na tomada de decisões, pois algumas podem impactar na popularidade ou nas finanças do empreendimento, podendo inviabilizá-lo.

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



OED:
Fazenda sustentável



OED: Que pechincha!

Empreendedorismo - 3º ano - Ensino Fundamental - Anos Finais



Unidade 3



Resumo do OED:

Jogo no qual o estudante precisa negociar preços de produtos. Para tanto, ele poderá personalizar quatro habilidades de negociação: Persuasão, Conhecimento do Produto, Leitura Corporal e Resistência.



Sugestão de encaminhamento e ampliação:

O jogo é uma excelente oportunidade de explicar o conceito de negociação, pois são trabalhadas habilidades importantes, como: persuasão, conhecimento do produto, leitura corporal e resistência. Reforce que são imprescindíveis para uma boa negociação. Proponha, como complementação, que a turma escolha 2 voluntários para negociar um produto (qualquer item da sala de aula). Um será o vendedor e outro o comprador. Quais habilidades o vendedor precisará usar para convencer o comprador a levar o item? Acompanhe como se saem e troque os voluntários para uma segunda rodada. Ao final da dinâmica, questione os participantes quais foram os desafios, de ambos os papéis (vendedor e comprador).

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



OED:
Que pechincha!

EMPREENDEDORISMO & PROJETO DE VIDA



4^o *ano*

COLEÇÃO
TALENTOS 



OED: Líder ou liderado

Empreendedorismo - 4ºano - Ensino Fundamental - Anos iniciais



Unidade 1



Resumo do OED:

Quiz com perguntas que traçam se o perfil do estudante é o de líder ou o de liderado.



Sugestão de encaminhamento e ampliação:

Peça que respondam com sinceridade ao quiz, em seguida reforce que não há certo ou errado, que ser liderado não é demérito em relação a ser líder, ambos são importantes para as organizações.

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



OED:
Líder ou liderado



OED: Arraial das crianças

Empreendedorismo - 4º ano - Ensino Fundamental - Anos iniciais



Unidade 2



Resumo do OED:

Jogo de clique e troca no qual o estudante precisa organizar a festa junina da escola e define quem ficará no comando de cada uma das barraquinhas.



Sugestão de encaminhamento e ampliação:

Este tipo de jogo é uma ferramenta eficaz para que o estudante compreenda a importância de um planejamento para executar um projeto com sucesso. Sem o planejamento prévio, um evento do porte de uma festa junina tende ao fracasso. Informe que, fazendo um paralelo com as organizações, o planejamento é necessário para seu bom funcionamento. A falta de planejamento impacta no resultado.

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



OED:
Arraial das crianças



OED: A alma do negócio

Empreendedorismo - 4º ano - Ensino Fundamental - Anos iniciais



Unidade 3



Resumo do OED:

Jogo no qual o estudante precisa decidir quais são as melhores opções de estratégias de divulgação para diferentes tipos de negócio.



Sugestão de encaminhamento e ampliação:

O jogo permite que o estudante escolha as estratégias de divulgação mais adequadas para cada tipo de negócio. Reforce com eles, antes da aplicação da proposta, sobre a importância de conhecer o perfil do negócio, o público a que se destina e o orçamento disponível. Sem essas informações, a chance de errar na estratégia é grande.

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



OED:
A alma do negócio

EMPREENDEDORISMO & PROJETO DE VIDA



5° *ano*

COLEÇÃO
TALENTOS 



OED: Grandes líderes

Empreendedorismo - 5º ano - Ensino Fundamental - Anos iniciais



Unidade 1



Resumo do OED:

Quiz com perguntas sobre grandes personalidades e lideranças do mundo.



Sugestão de encaminhamento e ampliação:

Destaque aos estudantes sobre a importância de conhecer pessoas que, por sua liderança, em diferentes áreas de atuação, causaram grande impacto no mundo. Pergunte se já haviam ouvido falar nas pessoas mencionadas no jogo. Acolha as respostas, cite brevemente alguns feitos realizados por esses líderes e, na sequência, pergunte: “Você conhece outro(s) líder(es), além dos que aparecem no jogo? Qual(is)?”. Fale brevemente sobre a biografia dos mencionados. Caso não conheça a pessoa citada pelo estudante, pesquise em um portal e compartilhe as informações com os estudantes.

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



OED
Grandes líderes



OED: Estilos de liderança

Empreendedorismo - 5º ANO - Ensino Fundamental - Anos iniciais



Unidade 2



Resumo do OED:

Cruzadinha na qual é preciso encontrar as palavras-chave que descrevem os estilos de liderança.



Sugestão de encaminhamento e ampliação:

Conhecer os diferentes estilos de liderança é importante para que entendam que não existe um padrão de como liderar. Cada pessoa é única, com vivências e experiências distintas e, por isso existem tantas formas de atuar à frente de equipes em uma organização. Destaque que nenhum estilo é melhor do que o outro.

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



OED:
Estilos de liderança



OED: Plano de ação

Empreendedorismo - 5º ANO - Ensino Fundamental - Anos iniciais



Unidade 3



Resumo do OED:

Jogo no qual o estudante precisa organizar um quadro de plano de ações para tomar as melhores decisões para iniciar seu próprio negócio.



Sugestão de encaminhamento e ampliação:

Reforce com os estudantes a importância de fazer as perguntas certas. Um negócio se estrutura a partir das perguntas que norteiam o modelo de negócio que se quer desenvolver. Perguntas erradas podem levar à decisões erradas, que definem o sucesso ou fracasso de um negócio. Planejamento é a chave!

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



OED:
Plano de ação