

Professor, conheça seu material digital.

Guia de orientações pedagógicas.

Ensino Fundamental - Anos Finais



CONTEÚDO

6º ano - Ensino fundamental - Anos finais **02**

7º ano - Ensino fundamental - Anos finais **09**

8º ano - Ensino fundamental - Anos finais **15**

9º ano - Ensino fundamental - Anos finais **22**

EDUCAÇÃO FINANCEIRA & CONSUMO



6^o *ano*

COLEÇÃO
TALENTOS 



Videoaula - Carta do aluno

Educação Financeira & Consumo - 6º ano - Ensino Fundamental - Anos Finais

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



Videoaula:
Carta do aluno



Videoaula - Aluno

Educação Financeira & Consumo - 6º ano - Ensino Fundamental - Anos Finais

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



Videoaula:
Aluno



Videoaula - Professor

Educação Financeira & Consumo - 6º ano - Ensino Fundamental - Anos Finais

6º ano

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



Videoaula:
Professor



Videoaula - Família

Educação Financeira & Consumo - 6º ano - Ensino Fundamental - Anos Finais

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



Videoaula:
Família

OED: Promoção

Educação Financeira & Consumo - 6º ano - Ensino Fundamental - Anos Finais

Unidade 1

Resumo do OED:

Jogo em que 3 lojas oferecem preços e descontos diferentes para seus produtos. O aluno precisa descobrir os respectivos valores e colocá-los em colunas em ordem crescente (do menor para o maior valor).

Sugestão de encaminhamento e ampliação:

O jogo é uma oportunidade para reforçar os conceitos de números naturais, números racionais, porcentagem, regra de três e proporcionalidade. Aplique o jogo, avalie a compreensão por parte dos alunos e responda as dúvidas, retomando os conceitos mencionados.

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



OED:
Promoção

OED: Direitos do consumidor

Educação Financeira & Consumo - 6º ano - Ensino Fundamental - Anos Finais

Unidade 2

Resumo do OED:

Quiz com questões sobre direitos do consumidor.



Sugestão de encaminhamento e ampliação:

O quiz auxilia na compreensão e conhecimento de conteúdos relacionados aos direitos do consumidor. Informe sobre a importância de ficar a par de seus direitos (e deveres) como consumidor. Explique sobre o Código de Defesa do Consumidor, cujo objetivo é proteger os direitos de quem compra um produto ou serviço. O código existe para evitar práticas abusivas tanto por parte de empresas quanto por parte de fornecedores.

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



OED:
Direitos do consumidor



OED: Desafios conscientes

Educação Financeira & Consumo - 6º ano - Ensino Fundamental - Anos Finais



Unidade 3



Resumo do OED:

Jogo no qual o aluno precisa decidir, baseado nas informações e necessidades fornecidas pelos clientes, quais são as melhores escolhas de compra de produtos, considerando preço, quantidade e uso.



Sugestão de encaminhamento e ampliação:

Caso os alunos apresentem dificuldade nas escolhas, informe que nem sempre uma compra em maior quantidade (e menor preço por quantidade) é vantajosa. Vai depender da necessidade do consumidor para o momento. Explique que produtos como ovo e presunto tendem a ter validade menor. Outros, como sabão em pó e demais produtos de limpeza tem validade maior e que é preciso levar em consideração uma série de fatores para fazer escolhas inteligentes no supermercado, evitando assim o desperdício de alimentos (que podem estragar antes do consumo) e os gastos desnecessários. Este OED reforça os conceitos de consumo consciente e economia doméstica.

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



OED:
Desafios conscientes



Ferramenta: Mapa mental

Educação Financeira & Consumo - 6º ano - Ensino Fundamental - Anos Finais



Unidade 4



Resumo da Ferramenta:

mapa mental, onde os alunos poderão expressar visualmente suas ideias e conhecimentos. A partir de um nó central, o usuário pode criar ramificações e adicionar textos explicativos, escolhendo a cor de cada nó para melhor organização. Ele terá a liberdade de adicionar imagens, seja da biblioteca da plataforma ou do próprio dispositivo.



Sugestão de encaminhamento e ampliação:

Esta ferramenta é de grande utilidade para o aluno, pois auxilia na produção de estruturas de projetos, de atividades escolares, de estudos, tarefas e trabalhos, ou seja, ajuda o aluno a estruturar suas atividades na escola, com múltiplos usos e para múltiplos projetos. Apresente a ferramenta e incentive seu uso nas atividades do cotidiano escolar.

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



Ferramenta:
Mapa mental

EDUCAÇÃO FINANCEIRA & CONSUMO



7^o *ano*

COLEÇÃO
TALENTOS 



Videoaula - Carta do aluno

Educação Financeira & Consumo - 7º ano - Ensino Fundamental - Anos Finais

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



Videoaula:
Carta do aluno



Videoaula - Aluno

Educação Financeira & Consumo - 7º ano - Ensino Fundamental - Anos Finais

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



Videoaula:
Aluno



Videoaula - Professor

Educação Financeira & Consumo - 7º ano - Ensino Fundamental - Anos Finais

7º ano

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



Videoaula:
Professor



Videoaula - Família

Educação Financeira & Consumo - 7º ano - Ensino Fundamental - Anos Finais

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



Videoaula:
Família



OED: Fazendo as contas

Educação Financeira & Consumo - 7º ano - Ensino Fundamental - Anos Finais



Unidade 1



Resumo do OED:

Jogo no qual o aluno precisa ler atentamente e resolver as questões de cada problema apresentado. Em seguida, deve clicar no campo de digitação e no teclado virtual para responder.



Sugestão de encaminhamento e ampliação:

Este jogo é importante para que o aluno resolva problemas que envolvem porcentagem, usando estratégias como cálculo mental ou calculadora. As situações apresentadas abordam a educação financeira, com cálculos que envolvem números inteiros e porcentagens. Reforce esses conceitos, caso os alunos apresentem dificuldades.

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



OED:
Fazendo as contas



OED: É fato ou fraude

Educação Financeira & Consumo - 7º ano - Ensino Fundamental - Anos Finais



Unidade 2



Resumo do OED:

Quiz com perguntas relacionadas a fraudes com dinheiro.



Sugestão de encaminhamento e ampliação:

Após a realização do quiz, converse com os alunos sobre as fraudes mais comuns aplicadas ao dinheiro em espécie e a cartões de débito e crédito. Explique sobre como antigamente o uso do cheque era comum e que golpes relacionados a ele eram um grande problema para bancos e clientes. Ninguém está imune a fraudes, mas elas podem ser evitadas com informação para combater o problema.

Aponte seu dispositivo para o QR Code



OED:
É fato ou fraude



OED: Distribuição eficiente

Educação Financeira & Consumo - 7º ano - Ensino Fundamental - Anos Finais



Unidade 3



Resumo do OED:

Jogo de puzzle com tempo e verificação automática sobre a distribuição da água.



Sugestão de encaminhamento e ampliação:

Este jogo apresenta, de forma lúdica e divertida a reorganização da distribuição de água na cidade. Para que funcione, o aluno precisa estruturar a rede corretamente. Reforce a importância da economia de recursos naturais e o uso consciente da água, da origem na natureza até o fornecimento.

Aponte seu dispositivo para o QR Code



OED:
Distribuição eficiente



Ferramenta: Mapa mental

Educação Financeira & Consumo - 7º ano - Ensino Fundamental - Anos Finais



Unidade 4



Resumo da Ferramenta:

mapa mental, onde os alunos poderão expressar visualmente suas ideias e conhecimentos. A partir de um nó central, o usuário pode criar ramificações e adicionar textos explicativos, escolhendo a cor de cada nó para melhor organização. Ele terá a liberdade de adicionar imagens, seja da biblioteca da plataforma ou do próprio dispositivo.



Sugestão de encaminhamento e ampliação:

Esta ferramenta é de grande utilidade para o aluno, pois auxilia na produção de estruturas de projetos, de atividades escolares, de estudos, tarefas e trabalhos, ou seja, ajuda o aluno a estruturar suas atividades na escola, com múltiplos usos e para múltiplos projetos. Apresente a ferramenta e incentive seu uso nas atividades do cotidiano escolar.

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



Ferramenta:
Mapa mental

EDUCAÇÃO FINANCEIRA & CONSUMO



8^o *ano*

COLEÇÃO
TALENTOS 



Videoaula - Carta do aluno

Educação Financeira & Consumo - 8º ano - Ensino Fundamental - Anos Finais

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



Videoaula:
Carta do aluno



Videoaula - Aluno

Educação Financeira & Consumo - 8º ano - Ensino Fundamental - Anos Finais

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



Videoaula:
Aluno



Videoaula - Professor

Educação Financeira & Consumo - 8º ano - Ensino Fundamental - Anos Finais

8º ano

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



Videoaula:
Professor



Videoaula - Família

Educação Financeira & Consumo - 8º ano - Ensino Fundamental - Anos Finais

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



Videoaula:
Família



O&E: Casa de câmbio

Educação Financeira & Consumo - 8º ano - Ensino Fundamental - Anos Finais



Unidade 1



Resumo do O&E:

Jogo no qual o aluno se transforma em um operador de câmbio e precisa realizar as trocas de moedas estrangeiras de acordo com o pedido e propósito de cada cliente.



Sugestão de encaminhamento e ampliação:

O jogo reforça o conceito de multiplicação e apresenta as taxas de câmbio, os impostos pela operação com moedas estrangeiras para que cada cliente saiba quanto pagará para trocar o seu dinheiro por outras moedas. Reforce que, no Brasil, é preciso ter autorização do Banco Central para realizar a intermediação de compra e venda de moeda estrangeira e o dólar americano serve como referência para a maioria das transações internacionais.

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



O&E:
Casa de câmbio



O&E: Feito pra mim

Educação Financeira & Consumo - 8º ano - Ensino Fundamental - Anos Finais



Unidade 2



Resumo do O&E:

Quiz com questões sobre produtos e mercado consumidor.



Sugestão de encaminhamento e ampliação:

O quiz é uma excelente oportunidade para conversar com os alunos sobre o mercado consumidor e as armadilhas mentais, criadas para que as necessidades reais possam ser trocadas por falsas necessidades, criadas com o reforço da publicidade e do marketing. O consumo consciente serve para esclarecer o consumidor sobre desejo, necessidade e vontade e nos ajuda a refletir sobre o que de fato precisamos e o que queremos. Peça que, após a realização do quiz, os alunos escrevam no caderno de produção textual uma pequena dissertação sobre As armadilhas do consumismo.

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



OED:
Feito pra mim



OED: Equilíbrio financeiro

Educação Financeira & Consumo - 8º ano - Ensino Fundamental - Anos Finais



Unidade 3



Resumo do OED:

Jogo no qual o aluno precisa organizar seu planejamento financeiro de curto, médio e longo prazo, para que possa distinguir entre desejo e necessidade.



Sugestão de encaminhamento e ampliação:

Este jogo reforça o conceito de desejo e necessidade e a importância de sabermos planejar e organizar este planejamento, para que os projetos e planos possam ser colocados em prática. A educação financeira é a maneira pela qual podemos nos organizar de forma efetiva para que os sonhos possam sair do papel. Reforce esse conceito com os alunos. Para finalizar, apresente a canção do grupo de rock Titãs, “Comida”, disponível em plataformas de streaming de música e vídeo. Converse com os alunos sobre a letra da canção e seus significados.

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



OED:
Equilíbrio financeiro



Ferramenta: Mapa mental

Educação Financeira & Consumo - 8º ano - Ensino Fundamental - Anos Finais



Unidade 4



Resumo da Ferramenta:

mapa mental, onde os alunos poderão expressar visualmente suas ideias e conhecimentos. A partir de um nó central, o usuário pode criar ramificações e adicionar textos explicativos, escolhendo a cor de cada nó para melhor organização. Ele terá a liberdade de adicionar imagens, seja da biblioteca da plataforma ou do próprio dispositivo.



Sugestão de encaminhamento e ampliação:

Esta ferramenta é de grande utilidade para o aluno, pois auxilia na produção de estruturas de projetos, de atividades escolares, de estudos, tarefas e trabalhos, ou seja, ajuda o aluno a estruturar suas atividades na escola, com múltiplos usos e para múltiplos projetos. Apresente a ferramenta e incentive seu uso nas atividades do cotidiano escolar.

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



Ferramenta:
Mapa mental

EDUCAÇÃO FINANCEIRA & CONSUMO



9^o ano

COLEÇÃO
TALENTOS 



Videoaula - Carta do aluno

Educação Financeira & Consumo - 9º ano - Ensino Fundamental - Anos Finais

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



Videoaula:
Carta do aluno



Videoaula - Aluno

Educação Financeira & Consumo - 9º ano - Ensino Fundamental - Anos Finais

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



Videoaula:
Aluno



Videoaula - Professor

Educação Financeira & Consumo - 9º ano - Ensino Fundamental - Anos Finais

9º ano

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



Videoaula:
Professor



Videoaula - Família

Educação Financeira & Consumo - 9º ano - Ensino Fundamental - Anos Finais

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



Videoaula:
Família



OED: Na ponta do lápis

Educação Financeira & Consumo - 9º ano - Ensino Fundamental - Anos Finais



Unidade 1



Resumo do OED:

Atividade de clique e troca na qual é preciso elaborar um orçamento, colocando “na ponta do lápis”, quanto recebemos e quanto podemos gastar, classificando cada elemento da tabela conforme o tipo e prioridade.



Sugestão de encaminhamento e ampliação:

Jogos desse tipo são importantes para que o aluno tenha uma noção de como a organização e o planejamento financeiro promovem qualidade de vida, evitando o endividamento, que é a realidade de parte da população brasileira, justamente por falta de educação financeira.

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



OED:
Na ponta do lápis



OED: Transações financeiras

Educação Financeira & Consumo - 9º ano - Ensino Fundamental - Anos Finais



Unidade 2



Resumo do OED:

Quiz sobre a segurança e autenticidade das cédulas da moeda brasileira fornecidas pelo Banco Central.



Sugestão de encaminhamento e ampliação:

O quiz tem por objetivo que o aluno se informe sobre quais são as formas que o Banco Central do Brasil utiliza para garantir a autenticidade das cédulas do dinheiro brasileiro. Apesar de, cada vez mais optarmos pelo uso do dinheiro de plástico ou virtual (com a popularização do PIX), é importante que se conheça em detalhes o dinheiro, para evitar ser vítima de golpes e fraudes.

Aponte seu dispositivo para o QR Code



OED:
Transações financeiras



OED: Um passo de cada vez

Educação Financeira & Consumo - 9º ano - Ensino Fundamental - Anos Finais



Unidade 3



Resumo do OED:

Jogo de tabuleiro estilo cobras e escadas, com casas interativas.



Sugestão de encaminhamento e ampliação:

O jogo objetiva que o aluno aprenda a importância do planejamento financeiro, os riscos da ostentação e os benefícios de investir com sabedoria. Cada escolha impacta no andamento do jogo, se avança, recua ou permanece onde está, assim como na vida real.

Aponte seu dispositivo para o QR Code



OED:
Um passo de cada vez



Ferramenta: Mapa mental

Educação Financeira & Consumo - 9º ano - Ensino Fundamental - Anos Finais



Unidade 4



Resumo da Ferramenta:

mapa mental, onde os alunos poderão expressar visualmente suas ideias e conhecimentos. A partir de um nó central, o usuário pode criar ramificações e adicionar textos explicativos, escolhendo a cor de cada nó para melhor organização. Ele terá a liberdade de adicionar imagens, seja da biblioteca da plataforma ou do próprio dispositivo.



Sugestão de encaminhamento e ampliação:

Esta ferramenta é de grande utilidade para o aluno, pois auxilia na produção de estruturas de projetos, de atividades escolares, de estudos, tarefas e trabalhos, ou seja, ajuda o aluno a estruturar suas atividades na escola, com múltiplos usos e para múltiplos projetos. Apresente a ferramenta e incentive seu uso nas atividades do cotidiano escolar.

Aponte seu dispositivo
para o QR Code



Ferramenta:
Mapa mental